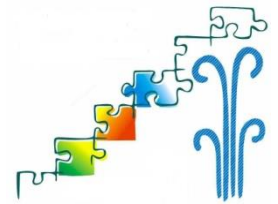


Projektwoche 25.,26. und 29. Juli 2013



Das Angebot: Schafkopf für Anfänger

Die Lehrkräfte: Herr Dutz

Entstehende Kosten: --

Der Inhalt:

Ziel des Projekts ist es, Grundlagen im Kartenspiel Schafkopf in den Bereichen „Solo“ und „Rufspiel“ zu erwerben.

Am Ende des Kurses soll ein Turnier stehen, zu dem auch alle Besucher eingeladen sind.

Das Angebot gilt für folgende Jahrgangsstufen:

5. Jgst.



6. Jgst.



7. Jgst.



8. Jgst.



9. Jgst.



Maximale Teilnehmerzahl: 24 Teilnehmer